



## **Hallen- und Turnierordnung der Sportfreunde Glückauf Habelrath-Grefrath 1920 e.V.**

### **Adventscup der Jugend 2023**

#### **Durchführung**

Die Durchführung und Leitung obliegt der Fußball-Nachwuchs-Abteilung der Sportfreunde Glückauf Habelrath-Grefrath 1920 e.V.

#### **Turniermodus**

Für die Junioren Mannschaften von G- – F-Junioren erfolgt eine Teilnahme nach Jahrgängen (z.B. F1-Junioren: 2015'er) und E- und D-Junioren nach gemischten Jahrgängen (z.B. D-Junioren: 2011'er u. 2012'er). Die Spielfolge ist dem beigefügten Spielplan zu entnehmen.

#### **Sporthalle und Spielfeld**

Es wird mit einseitiger Bande (Hallenwand) auf der einen und mit Seitenlinien auf der anderen Seite gespielt. Als Strafraum findet der für Handballspiele eingezeichnete Wurfkreis Verwendung. Strafstöße werden vom 9-Meter Punkt geschossen. Die Eckstöße werden von den Punkten ausgeführt, an denen sich die Seiten- und Torlinien treffen.

#### **Anzahl der Spieler**

Eine Mannschaft kann aus bis zu 12 Spielern bestehen, von denen

G-Junioren bis E-Junioren: 5 Feldspieler + Torwart

D-Junioren: 4 Feldspieler + Torwart

gleichzeitig auf dem Platz sein dürfen. Das Auswechseln von Spielern ist gestattet und erfolgt im Bereich der eigenen Spielhälfte (Torlinie). „Fliegender Wechsel“ und „Wiedereinwechseln“ ist gestattet. Wird durch Feldverweis die Zahl der Spieler auf weniger als 2 Feldspieler verringert, wird das Spiel abgebrochen. Es gelten die Bestimmungen für Spielwertung bei verschuldetem Spielabbruch.

#### **Spielberechtigung**

Spielberechtigt sind alle Spieler, die in der Altersklasse für Ihren Verein zum Zeitpunkt des Turniers spielberechtigt sind.

### **Ausrüstung der Spieler**

Für die Ausrüstung der Spieler gelten die gleichen Bestimmungen wie bei anderen Fußballspielen mit folgenden Ausnahmen:

Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen spielen. Die Schuhe müssen so beschaffen sein, dass keine Verletzungen der Mitspieler entstehen können. Weitergehende Bestimmungen der Stadt Frechen und des Halleneigentümers (Hallenschuhe mit heller Sohle) sind zu beachten. Haben beide Mannschaften gleiche Spielkleidung, wechselt die erstgenannte Mannschaft das Trikot oder benutzt Laibchen.

### **Spielleitung**

Schiedsrichter des Gastgebers / FVM Fußballkreis Rhein-Erft

### **Spielzeit**

Spielzeit gemäß dem jeweiligen Spielplan.

Die Zeitnahme erfolgt durch die Turnierleitung. Die auf dem Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.

### **Spielerliste/Spielberichte**

Vor dem ersten Spiel hat jede Mannschaft einen Turnierspielbericht mit zugeordneten Rückennummern auszufüllen und der Turnierleitung vorzulegen. Die Spielerpässe mit der DFB-App sind bei der Turnierleitung zur Prüfung vorzulegen.

### **Anreise**

Die Mannschaften werden gebeten, mindestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel anzureisen.

### **Haftung**

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für die persönliche Ausrüstung sowie Wertgegenstände.

## **Fußballregeln und Spielbestimmungen**

Es wird nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen des DFB und der Mitgliedsverbände gespielt. Folgende Besonderheiten für die Halle werden festgelegt:

- Berührt der Ball die Hallendecke oder von der Decke herabhängende Gegenstände, wird mit indirektem Freistoß von der Mittellinie weitergespielt, die unterhalb der berührten Stelle liegt. Springt der Ball dabei ins Tor wird mit Abstoß/Eckstoß weitergespielt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Ein Tor kann erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- Bei Anstoß und Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens fünf Meter vom Ball entfernt sein.
- Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Freistöße innerhalb des Strafraums werden auf die Strafraumlinie zurückverlegt.
- Bei der Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Strafraumes und mindestens drei Meter vom Strafstoßpunkt entfernt und innerhalb des Spielfeldes befinden, bis der Ball im Spiel ist.
- Der Einwurf ist durch Einrollen zu ersetzen.
- Hat der Ball die Torseitenlinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist.
- Nach Aufnahme des Balls mit den Händen durch den Torwart, darf dieser den Ball ohne Berührung eines Spielers in der eigenen Hälfte, nicht über die eigene Spielhälfte hinaus spielen. Ansonsten ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

## **Verwarnung und Feldverweis**

Bei Feldverweis mit der Roten Karte scheidet der betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Der ausgeschiedene Spieler darf nach zwei Minuten oder nach erzielen eines Tores durch die gegnerische Mannschaft durch einen neuen Spieler ersetzt werden.

## **Spielwertung**

- Bei Punkt-, Tordifferenz- und Torgleichheit werden Platzierungen durch 9-Meterschießen entschieden.
- Es schießen drei Schützen in einer festgelegten Reihenfolge bis eine Entscheidung gefallen ist. Ansonsten wird das 9-Meterschießen mit jeweils einen neuen Schützen fortgesetzt.

## **Siegerehrung**

Die Siegerehrung findet im Anschluss statt.

Frechen, 16. Oktober 2023

Sportfreunde Glückauf Habbelrath-Grefrath 1920 e.V.